UNO CAMBLE - REGRAS

Uno camble "quem chega perto vence"

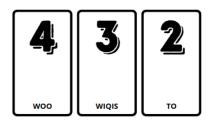
O jogo possui cartas numeradas de 0 a 9. Cada número de 0 a 9 aparece em 4 cartas diferentes, totalizando 40 cartas no baralho. Além disso, há uma folha para anotação.

Como Jogar

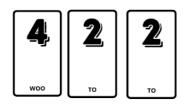
- 1. Primeiro, os jogadores precisam preencher os espaços nas cartas com as palavras que inventaram para os números.
- 2. Um jogador deve tirar 3 cartas do monte e criar uma sequência de número, por exemplo, 432.
- 3. Em seguida, cada jogador recebe 3 cartas da pilha de 40 cartas.
- 4. Cada jogador, se achar melhor, pode devolver no máximo uma carta e em compensação pegar outra carta do monte (tirar/comprar do monte sem ver);
- Com as 3 cartas que recebeu, o jogador deve criar a sequência de números mais próxima possível de 432 e escrever os números por extenso em camble na folha de anotação
- 6. Quem ficar mais próximo do número da mesa, vence.
- 7. Por exemplo:
 - a. Mesa: 432
 - b. Jogador 1 formou 722 tem 290 a mais
 - c. Jogador 2 formou 422 tem 10 a menos(vencedor)!
 - d. Jogador 3 formou 452 tem 20 a mais
 - e. Jogador 4 formou 556 tem 124 a mais

Exemplo

Cartas da mesa:



Cartas do vencedor:



Exemplo para folha de anotação: (sempre escrever por extenso em camble)

RODADA 1	
Número na me	sa:
432	WOOWIQISTOO
Seu número:	
422	WOOTOINTO

Usando balas para prêmio

Cada jogador pode usar suas balas como fichas de aposta para desafiar seus oponentes em cada rodada.