

UNO CAMBLE - REGRAS

Uno camble “quem chega perto vence”

O jogo possui cartas numeradas de 0 a 9. Cada número de 0 a 9 aparece em 4 cartas diferentes, totalizando 40 cartas no baralho. Além disso, há uma folha para anotação.

Como Jogar

1. Primeiro, os jogadores precisam preencher os espaços nas cartas com as palavras que inventaram para os números.
2. Um jogador deve tirar 3 cartas do monte e criar uma sequência de número, por exemplo, 432.
3. Em seguida, cada jogador recebe 3 cartas da pilha de 40 cartas.
4. Cada jogador, se achar melhor, pode devolver no máximo uma carta e em compensação pegar outra carta do monte (tirar/comprar do monte sem ver);
5. Com as 3 cartas que recebeu, o jogador deve criar a sequência de números mais próxima possível de 432 e escrever os números por extenso em camble na folha de anotação
6. Quem ficar mais próximo do número da mesa, vence.
7. Por exemplo:
 - a. Mesa: **432**
 - b. Jogador 1 - formou **722** - tem **290** a mais
 - c. Jogador 2 - formou **422** - tem **10 a menos**(vencedor)!
 - d. Jogador 3 - formou **452** - tem 20 a mais
 - e. Jogador 4 - formou **556** - tem 124 a mais

Exemplo

Cartas da mesa:



Cartas do vencedor:



Exemplo para folha de anotação: **(sempre escrever por extenso em camble)**

RODADA 1	
Número na mesa:	
432	<u>WOOWIQISTOO</u>

Seu número:	
422	WOOTOINTO

Usando balas para prêmio

Cada jogador pode usar suas balas como fichas de aposta para desafiar seus oponentes em cada rodada.